

Proyecto	Contexto	Contenido	Páginas
1 Entre tú y yo	1 Mi reflejo Configuración de la imagen bidimensional	El punto La línea La forma La textura El color Técnicas de dibujo y pintura El dibujo del rostro La iluminación. El claroscuro El grado de iconicidad Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido?	8 9 10 12 14 16 17 18 20 21 22
	2 Somos un equipo La percepción La expresión tridimensional	La percepción Las ilusiones ópticas Las leyes de la Gestalt La expresión tridimensional La línea y el plano La forma El tamaño La textura El color Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido? Proyectamos. Una tribu enmascarada	26 28 28 30 32 34 36 37 38 39 40 42

Proyecto	Contexto	Contenido	Páginas
2 Alzando el vuelo	3 Del aula a casa La comunicación audiovisual	La comunicación La comunicación visual El sentido de la imagen La fotografía La imagen en movimiento El lenguaje audiovisual El cine de animación Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido?	46 47 48 50 52 54 56 57 58
	4 Soñadores La creación artística	El proceso de creación La preparación La incubación La iluminación La ejecución La verificación La composición y su expresividad El cómic El diseño gráfico Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido? Proyectamos. El reto del maniquí	62 63 64 65 66 67 68 70 72 73 74 76

Proyecto	Contexto	Contenido	Páginas
3 El futuro es nuestro	5 Un nuevo rumbo Trazos geométricos básicos	El punto, la línea y el plano La recta Los ángulos Las formas poligonales La circunferencia Los polígonos regulares Los polígonos estrellados Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido?	80 82 84 86 88 90 92 93 94
	6 Somos un equipo Configuraciones geométricas	Las redes modulares Transformaciones geométricas: Isométricas Isomórficas Método de la cuadrícula La escala Los indicadores de profundidad Los sistemas de representación técnicos La perspectiva cónica Geometría de la naturaleza Pasemos a la acción ¿Qué has aprendido? Proyectamos. Engranajes en acción	98 100 100 101 101 102 104 106 108 110 111 112 114
Técnicas artísticas / Ayuda interactiva.			116

Recursos relacionados con el CÓDIGO DUA del proyecto


Rutinas y destrezas de pensamiento



Aprendizaje cooperativo



Evaluación reguladora



Evaluación calificadora